

Message transmis par F. Leblanc

\*\*\*\*\*

---

OBJET : Veille Etats-Unis Espace du 26/02/16

Veille scientifique et technologique aux Etats-Unis

France-Science.org [2]

VEILLE ETATS-UNIS ESPACE

BULLETIN D'ACTUALITÉ ESPACE N°16-04 [3]

SLS LANCERA UNE MISSION SCIENTIFIQUE

\_Spaceflight Insider [13], 4 février\_

La NASA a annoncé que le lanceur \_Space Launch System\_ (SLS) transporterait, en plus de la capsule d'exploration Orion, treize cubesats, destinés à des missions scientifiques et technologiques, lors de son vol inaugural dans le cadre de la mission Exploration Mission 1 (EM-1) en 2018.

Ces satellites exploreront l'espace lointain et serviront d'éclaireurs pour les futures missions d'exploration humaine sur Mars et au-delà :

\* NEA Scout (Near-Earth Asteroid Scout), un cubesat qui devrait analyser un astéroïde proche de la Terre, prendre des images et observer sa position dans l'espace ;

\* Skyfire, un cubesat construit par Lockheed Martin, qui devrait survoler la Lune et récolter des données permettant d'améliorer nos connaissances de la surface lunaire ;

\* Lunar IceCube, un cubesat construit par l'université de Morehead (Kentucky), conçu afin de détecter de l'eau gelée et d'autres types de ressources sur la Lune, à partir d'une orbite située à environ 100 km de la surface lunaire ;

\* BioSentinel, qui utilisant des levures, devrait détecter, mesurer et comparer l'impact des radiations sur les organismes vivants lors de longues périodes d'exposition dans l'espace lointain ;

\* Lunar Flashlight, qui devrait observer les dépôts de glace et identifier les endroits potentiels extraire des ressources sur la surface de la Lune ;

\* CuSP, surnommé « space weather station », qui devrait mesurer les champs magnétiques, et constituer ainsi un satellite test pour un éventuel prochain réseau de satellites pour surveiller la météo de l'espace ;

\* LunaH-Map, qui devrait établir une carte de la présence d'hydrogène dans les cratères et les régions en permanence ombragées du pôle sud de la Lune.